

Bestuursvergadering XIII, 2021-03-15

Aanwezig bestuur: - Flynn (voorzitter van de vergadering, bestuur: voorzitter) - Bobby (bestuur: vicevoorzitter) - Mel (bestuur: evenementen) - Hons (bestuur: projecten) - Francis. (bestuur: sysadmin)

Aanwezige leden: - Midgard (hoofdgriffier) - Lox (adjutant griffier) - Noctua (corrigerend griffier) - Silvius - Niko - Timperoni

Verontschuldigd: - Pieter-Jan (bestuur: penningmeester)

(De vergadering wordt geopend om 20.02 uur.)

Verslag vorige vergadering

Flynn: Vergadering vorig verslag... Nee...

(Algemeen gegniffel.)

Flynn: Dat begint hier goed. Verslag vorige vergadering goedkeuren.

?: Goedt.

?: Eigenlijk doen we dat goedkeuren niet meer, maar we zeggen dat nog elke vergadering.

(Noctua voegt een variapuntje toe om dat te verwijderen uit het issue-sjabloon op GitLab.)

?: Als je er problemen mee hebt, roep dan.

Financiën

Ledger

Flynn: Pieter-Jan heeft de ledger afgewerkt, het staat nog op zijn computer maar gaat gecommited worden. Dat zou deze week nog in orde moeten komen.

Sysadmin

Francis.: We hebben voor sysadmin twee puntjes. 'k Ga beginnen met het grootste.

CI-systeem

Francis.: Momenteel hebben we Travis, maar die zijn opgekocht, en hebben nu andere voorwaarden. Je krijgt slechts 1000 gratis buildminuten, daarna moet je bijbetalen of telkens bijbetalen.

Flynn: We gaan daar ook effectief aan raken, we zitten nu halverwege of zo en het is al maart.

Francis.: We kunnen travis.com gebruiken en aanvragen als het op is, of we hebben ook capaciteit om onze eigen CI op te zetten. Dit lijkt mij de meest preferabele optie. Alternatieven: GitLab, Drone, TeamCity, GitHub Actions (3000 minuten/maand in het huidige teamplan). De vraag is vooral wat we willen doen daarmee. Euh, ja. Het voordeel van GitLab CI is dat we ook voor Zeusmensen hun repo's CI kunnen aanbieden. 'k Weet niet of dat iets is wat we willen doen ook. Dat is nog een vraag.

Flynn: Euh, ja. Dat is een goeie vraag, allemaal. GitLab is nice want we hebben dat al opstaan. Om het simpel te houden ben ik daarom fan van GitLab. De GitHub Runner kan enkel voor GitHub, GitLab voor zowel GitLab als GitHub, right?

Francis.: Euh, ik denk het inderdaad niet, nee.

Bobby: Wacht, de GitLab CI kan je voor GitHub gebruiken?

Flynn: Jep. Kan je daar ook GitLab-repo's mee draaien?

Flynn: Val ik weg? (nvdr: Flynn viel niet weg)

Flynn: Zijn er mensen met sterke meningen, of zoeken we het uit?

?: Ja, of het een slimme manier van aanpakken zou zijn.

Hons: Ik denk als het gewoon voor Zeusprojecten is, dat het – allez ja, we zetten niet supervaak een nieuw project op. Euhm, ja, 't zou wel handig zijn als dat eenvoudig kan. Ik denk ook niet dat wij supermoeilijke dingen doen.

Flynn: In principe kunnen we gewoon GitHub Actions gebruiken voor GitHub en GitLab gebruiken voor GitLab.

Hons: Ja.

Flynn: Want inderdaad, zoveel CI draaien we eigenlijk niet. Ik denk dat dat de makkelijke oplossing is voor dit moment: om gewoon GitLab Actions te gebruiken. En zolang we op GitLab geen CI nodig hebben, heeft het niet veel nut daar runners voor te draaien, hé?

Francis.: Switchen naar GitHub Actions is sowieso ook een switch doen dus als we dan naar GitHub Runners switchen dan is dat toch al een switch dan.

Flynn: GitLab Runners moet je ook managen. Je moet dat aanzetten en managen. Dat downloadt dan 1000 Dockerimages waardoor je disk volraakt.

Bobby: TeamCity doet automatische space management?

Hons: TeamCity, is dat van JetBrains?

Bobby: Ja.

Hons: Is dat dan betalend?

Bobby: Het is gratis maar met limieten. Je kan maar 3 agents hebben.

Hons: Wat betekent dat?

Bobby: Je kan maar 3 projecten tegelijk uitvoeren. Maar ik denk niet dat we met Zeus meer nodig hebben. Je kan zoveel projecten hebben als je wil, tot 1000 of zo, maar er kunnen er maar 3 tegelijk builden.

Hons: Ah, oké.

Francis.: Bij GitHub Actions bedenk ik mij nog dat we dat momenteel hebben maar dat dat iets is dat we niet altijd gaan hebben. Momenteel staat dat in ons plan, hé?

Noctua: Maar als ik dat niet meer kan aanvragen, dan kan Rien dat in principe ook overnemen. Elke assistent kan dat waarschijnlijk. Je kan dat aan een random assistent vragen.

Francis.: (knikt instemmend) Uhu.

Niko: Tellen de minuten op GitHub Actions, aangezien onze repo's open source zijn?

Noctua: Dat klopt, denk ik.

Hons: Ik denk dat alle actieve, allez, semi-actieve projecten van Zeus publiek zijn.

Flynn: Ik denk allemaal eigenlijk. Ik ken er zelfs gene die privé zijn. Ik ben vooral tegen een extra platform opzetten. Als we gewoon GitHub Actions of GitLab Runners kunnen gebruiken, ben ik voor een van die twee. Als het toch twee verschillende files zijn, dan maakt het mij niet uit welke.

Francis.: Ja.

Flynn: Dus tenzij daar iemand een sterke mening over heeft, mag jij, Francis, kiezen wat je wil opzetten, wat je het makkelijkst lijkt.

Bobby: Francis gaat er het meest mee in contact komen denk ik, ik vermoed dat ze beide documentatie hebben die deftig is.

Francis.: Inderdaad wel. Maar 't is goed, ik kijk daar dan naar verder. Maar het is niet dat we per se iets nodig hebben voor Zeus om CI te kunnen aanbieden?

Bobby: Nee, ik denk het niet. Moest je toch zo iets hebben van ik wil TeamCity gebruiken, geef de Dockerdingen aan mij of Maxime voor het een of het andere.

Flynn: Gelijk de DSA- of GSR-setup.

(Algemeen gelach.)

Bobby: Dan kan je die stelen en kopiëren en plakken.

Francis.: Dan is dit puntje wel goed.

GitLab

Francis.: Op GitLab, kan momenteel kan iedereen van GitHub daar op? Is dat iets dat we eigenlijk willen dat dat kan?

Flynn: Ik denk dat wel.

Francis.: Ik zag daar mensen tussen staan die ik niet ken, is dat OK?

Flynn: De repo's zijn, net zoals GitHub zelf, afgeschermd. Je moet forken of in de groep zitten om wijzigingen te kunnen doen.

Francis.: Ja, inderdaad.

Flynn: Maar je wil dat mensen nog altijd op het platform kunnen. We zouden meerdere organisaties kunnen hebben, als dat nodig is.

Hons: Is dat geen hassle voor Francis, maybe?

Flynn: Is dat een probleem? Kunnen we dat Zeus-only maken?

Francis.: Maar ik vroeg me af of dat een specifieke reden heeft dat dat zo open staat.

Flynn: Je kunt ook gewoon nog registreren met e-mail en wachtwoord, hé.

Hons: Ja, ik heb zo drie accounts voor mijzelf.

(Algemeen gegniffel.)

Bobby: Hij vindt het gewoon eng als dingen openstaan, zoals een goede sysadmin.

Flynn: Is er een argument dat mensen een Zeus-account moeten hebben om te kunnen contributen?

?: Zijn daar eigenlijk problemen mee?

?: Nee.

Hons: Het is misschien wel makkelijk dat mensen kunnen inloggen zonder account te maken, op een event, of zo.

Midgard: Ik heb dat ook voor een aantal publieke dingen eigenlijk.

?: Je kan de projecten sowieso bekijken hé.

Midgard: Aja, oké.

NextCloud

Francis.: Als laatste had Don nog iets gezegd om Nextcloud op te zetten om te gebruiken voor polls en bepaalde inschrijvingen.

Flynn: Voor polls gebruik ik nu Framadate; ondanks de naam kan je daar ook polls mee doen, en dat werkt eigenlijk goed. In plaats van die Google Forms die we gebruiken dan?

Francis.: Ja.

Noctua: Ik heb al gewerkt met Framadate, en dat is wel lastig omdat dat enkel nog in het Frans is, wat niet triviaal is, voor mij toch niet. Voor de rest werkt dat wel heel goed.

(Flynn gniffelt.)

Bobby: Ja, maar als ik een go-to-alternatief wil, liefst iets dat niet in het Frans is.

Flynn: De polls waar je gewoon een paar antwoorden moet geven ... ?

Noctua: Het is Framadate dat in het Frans is, maar dat is voor complexe forms, zoals Google Forms.

Bobby: Nextcloud kan blijkbaar wel in 't Engels. Francis, is dat dan iets handigs om op te zetten?

Francis.: Daar bestaan dockers van, dus dat zou eenvoudig moeten gaan.

Bobby: Ondertussen heb ik genoeg Dockerervaring om te weten dat het ofwel 5 minuten ofwel 5 weken is, en het is een gamble.

Midgard: Het is ook PHP, en een manuele installatie is niet veel meer dan een paar files droppen. (nvdr: Midgard heeft een persoonlijke Nextcloud)

Francis.: Ik denk dat dat vrij oké is qua setup, misschien juist nog hoe de login daarvan werkt. Allez, of we daar de Zeuslogin kunnen op zetten. Waarschijnlijk wel, maar is dat het waard, of wil je Nextcloud gebruiken als vervanging van Google Docs, compleet?

Flynn: "Google Docs vervangen", die discussie is al gevoerd, maar het alternatief dat we toen beslist hadden, is eigenlijk geen alternatief. De vervanging van de Google Drive is de DRIVE op GitHub (*GitLab, nvdr). Voor documenten die veel bewerkt worden, gebruiken we Notion of CodiMD. Dan hebben we ook de wiki, maar dat wordt niet door het bestuur gebruikt. Of toch niet voor organisatorische dingen. Maar we gaan niet zomaar gewoon iets nieuws erbijnemen, het moet wel een meerwaarde hebben.

Hons: Nextcloud is precies zo Office365, als in "files en mensen en notes en mails".

Bobby: En daar is daar geen zo'n publiek ding van dat je kan gebruiken in beperkte mate of whatever? Je moet dat zelf hosten?

Flynn: Er zijn hosted oplossingen, maar geen publieke servers.

Bobby: En hoe duur zijn hosted dingen? Een form neemt niet veel data in, moest je gewoon 10 euro per jaar kunnen betalen voor gewoon forms.

Hons: Ik denk dat die niet alleen forms doen.

Bobby: Maar omdat we enkel forms willen gebruiken, hebben we niet veel opslag nodig.

Hons: Er zijn wel gratis Nextcloudinstances die je kan gebruiken, Nextcloud-providers.

Niko: Is dat dan de bedoeling (dat andere mensen dat gebruiken, nvdr) of zijn dat gewoon random mensen die dat draaien bij hen dan?

Hons: Ja, bedrijven, I guess.

Noctua: Robbert, onder andere.

Hons: *lijst providers op* Je hebt dan maar 2 GB.

Bobby: Ja, ze geven 2 GB gratis.

Hons: Hoe noemt die poll?

Bobby: Welke poll?

Hons: Ah nee, maar sommige providers geven sommige features en niet allemaal. Ge hebt altijd zo de files/calender/mails/notes maar andere features zijn optioneel. Euhm. Maar 'k weet niet welke dat—

Bobby: Welke hebben we nodig, of is dat wat je vroeg?

Hons: Ja, ik weet niet of polls een feature is die ergens bij de default features zit.

Francis.: Ah, polls.

Midgard: Polls zijn een plugin op Nextcloud.

Flynn: 't Is misschien een idee, Francis. Ik denk dat het wel een goed idee is. Ik ben er wel fan van om een eigen polling te gebruiken.

Hons: We kunnen het ook zelf schrijven als Zeusproject anders. We hebben nu niet echt simpele projecten die openstaan. Al onze projecten zijn heel groot of in een kinda obscure taal (nvdr: lol Haskell). En ik ben zo projectmens, maar er zijn niet echt projecten die ongoing zijn. En ik denk niet dat een poll zo moeilijk is om te maken.

(Even stilte.)

Midgard: Amai Hannes, da's sympathiek dat je volunteert om een poll app te schrijven.

(Algemeen gelach.)

Mel in chat: PlanetWars is actief?

Hons: Ja, oké, PlanetWars, maar dat vind ik minder georganiseerd door het bestuur en meer door de leden.

Flynn: Euhm, [...]

Niko: Is da niet elke project ooit bij Zeus? Dat leden dat beginnen en dat dan onder Zeus steken?

Bobby: Hannes, jij bent bestuursverantwoordelijke voor projecten, misschien kan je meer organiseren dan!

Hons: Ja ma zo ja euh...

Flynn: Euh ja maar ik vind dat een goed idee.

Hons: Kwenie, misschien kan ik zo wat nieuwe mensen daarvoor binnenkrijgen. 'k Zou zo iets simpels pakken in – wat is 't, ik weet het nu niet meer.

Flynn: Tuurlijk, tuurlijk.

?: Erlang

(Algemeen gegniffel.)

Hons: Nee, en ook geen Rust en ook geen Clojure. Zo Python of zo, iets wat ze in het eerste jaar leren.

?: Haskell.

Bobby: PHP.

?: PHP kan.

Hons: En ik denk dat dat eigenlijk niet zo groot is en dat dat eigenlijk [...]

Flynn: Francis, je kan gewoon eens– je hebt zo de website zelf van Nextcloud die het ook hosten. We kunnen dat eens proberen voor forms.

Francis.: Het lijkt mij voor de polls alleen niet waard om het op te zetten.

Flynn: En als we dan een eigen pollstelsysteem hebben, dat zou wel nice zijn.

Hons: Ja.

Flynn: We hebben hier een letterlijke transcriptie van deze vergadering...

Midgard: Nu weet ik hoe dat op het journaal gebeurt. Dat is niet zo één mens die alles typt, dat zijn veel mensen die dat tegelijk doen. (nvdr: bij het journaal werken ze ook met stemvoer. De ondertitelredacteur herhaalt wat de andere sprekers zeggen, en daar wordt softwarematig een eerste transcriptie van gemaakt.)

?: Heeft er nu iemand Midgard zijn zin opgeschreven?

Midgard: Ja.

Bobby: Uiteraard.

Flynn: (over poll-software) Ja, maar da's goed. Is dat nu gewoon zo om ter eerst? Hons from scratch, of Francis via Nextcloud hosted?

Hons: "Hons from scratch"? (commentaar op voorlopige transcriptie, nvdr)

(Algemeen gegniffel.)

Hons: (applaus)

(Algemeen gegniffel.)

Flynn: Oké, zijn dat de sysadminpuntjes?

Francis.: Eeeeeeeuh... Juiste tabblad vinden... Ja.

Hons: Euhm, als dat gedaan is, kunnen we zo eerst naar de puntjes waar we mij voor nodig hebben?

Flynn: Ja, projecten staat als volgende.

Projecten

Polls

Hons: Ik had dus het idee om aan een nieuw project te beginnen: Polls.

(Algemeen gegniffel.)

Hons: Ik denk dat als we Django of Flask gebruiken, dat dat instapbaar is voor veel mensen. En, misschien dat Swamp wel interesse heeft, of iemand anders.

Flynn: Da's een tof idee.

Hons: Dat kan misschien nog makkelijk af raken tegen het eind van dit schooljaar.

Flynn: We hebben nog heel veel weken. Lots of weken. Euhn, ja nee, nice.

12urenloop

Flynn: Van andere projectdingen waar ik aan denk, we hebben Bryan gestuurd voor de 12urenloop, maar nog geen reactie gehad. (nvdr: zie ook 12urenloop (reprise))

Hydra

Flynn: En ik heb een form gemaakt voor Hydra die is ingevuld door mensen: ik, Niko en Ieben.

Hons: Werkt Ieben nog altijd aan de iOS-app?

Flynn: Niko is de big carry, dus euhm...

Hons: Thanks, Niko.

Midgard: Wie heeft de form ingevuld? Flynn, Niko, en ...??? (nvdr: dit was om de transcriptie te kunnen aanvullen)

Flynn: Ieben. Wat we doen met Hydra enzo en wat het plan is... We hebben budget gekregen, dus kijken wat we daar mee gaan doen. Dat is in grote lijnen vastgelegd maar dat moet ook nog specifiek worden vastgelegd ook. Er is budget voor codenights en teambuilding en zo, dus als je zo meehelpt aan het Hydraproject, dan kan dat wel tof zijn. Daar komen sowieso ook toffe avondjes bij. Wanneer alles ook weer samen mag, doen we Hydra-avond, free pizza, kom allemaal zeker af.

(nvdr: Midgard begon Lox' transcriptie van Flynn's monoloog aan te vullen en Lox merkt op: oef bedankt, ik werd moe.)

Flynn: En da's wel nice als er meer mensen van het bestuur zitten dan alleen ik. Euh... Anyway, dat is het dan voor Hydra. En ik denk ook voor projecten?

MOZAIC

Hons: Er is MOZAIC, maar dat wordt vooral getrokken door leden.

Flynn: Onze grote Ilion die hier niet is. Ja, daar hebben wij een kickstart van gehad anderhalve week geleden en daar willen we wel een tweede moment voor houden om dat op gang te houden. We kunnen wel zo een tweede avond doen. Maar MOZAIC is dus effectief wel bezig.

Hons: Het is heel snel vooruitgegaan de laatste tijd.

Flynn: Het is de bedoeling om ook te werken aan iets van leaderboard en om mensen wat tegen elkaar te laten spelen. Het is wel de bedoeling dat we ons bezig houden. De communicatie gebeurt voornamelijk in het ~mozaic-Mattermostkanaal. Als mensen nog een project zoeken: dat is dus wel interessant.

Flynn: Ja. Nog projectjes? Ik denk het niet, hé?

Hons: Ja, geen actieve projecten.

Flynn: Oké, dan ga ik naar het volgend puntje, en dat is...

Midgard: Wow wacht, wie heeft hier de notes weggedaan?

Flynn: Duw op **Ctrl+Z**?

Midgard: Oké, opgelost.

Flynn: Oké, dan gaan we gewoon verder.

Events

Flynn: Foxie, ga jij dat volledig doen of moet ik zo een introotje doen?

(Korte stilte.)

Mel: Ik was gemutet. Doe maar een introotje.

Flynn: We hebben een aantal puntjes: we hebben twee events gehad en we hebben een aantal die op de lijst staan.

Planet Wars

Flynn: PlanetWars is de eerste, daar hebben we anderhalve week geleden een intro van gehad. Er waren vooral mensen die bekend waren bij Zeus. We hebben dat publiek aangekondigd in de mail maar niet op Facebook, we zijn dat vergeten. Dus volgende keer gaan we dat wel moeten doen om te kijken of we daar nog meer mensen mee bereiken. Er zitten hier ook een aantal mensen die er waren. Dat was gelijk wel een succes dus dat doen we nog eens.

D&D

Flynn: En dan het tweede puntje: D&D.

Bobby: Ik heb uiteindelijk zelf niet meegedaan omdat ik nog meer werk had dat weekend dan gedacht, maar er zitten hier mensen die ge-DM'd hebben en gespeeld hebben. Voor zover ik weet, is het meeste wel vlot verlopen.

Hons: Ik heb gespeeld bij Robbe. Dat is goed gegaan, mooi afgerond.

Bobby: Jij, Noctua?

Noctua: Ik denk dat dat goed gegaan is, ja. Dat moet je aan de spelers vragen, of ze het leuk vonden of niet, maar ik denk dat het oké was.

Flynn: Jij zat bij het derde groepje, denk ik.

Hons: Met wie was jij?

Flynn: Ik was met Don, Don had ge-DM'd. De andere spelers waren Swamp en een guy die soms naar Zeusevents komt maar niet in MM actief is, Lukas. Maar niet de Lukas die we vaak zien, een andere.

Hons: Oké. Bij mij zat er ook zo iemand. Ik had Robbe als DM en dan Nicky en Midgard en Jitse, denk ik? Ja, iemand die nog geen Mattermostaccount had maar nu sinds 2 weken wel. (nvdr: more like 2 dagen)

Midgard: Ja, "Jitse", niet te verwarren met "Jitsi".

Hons: Ja, ik was z'n naam vergeten en dan dacht ik "Jitsi maar niet Jitsi maar Jitse".

Flynn: Wat opvalt bij D&D, is dat andere mensen soms ook meedoen.

Bobby: Nu is het ook wat minder bij Zeus gegaan dan de vorige keer en ik denk dat dat altijd wel een beetje gaat wisselen als mensen het wel of niet zien.

Flynn: Ja.

Bobby: Zijn er nog puntjes qua organisatie die beter aangepakt kunnen worden? Of is dat as-is voor herhaling vatbaar, met een ander inschrijvingsformulier dan.

Flynn: Ik denk dat het vrij goed is. Ik denk dat het enige wat ik miste, de communicatie was. Omdat het zo heel laat beslist was, en dat de spelers gecontacteerd werden door de DM, was het heel laat.

Hons: Ja, bij mij was dat de dag ervoor.

Bobby: Dat was ook in de aankondiging vermeld. Het ding is, anders moeten mensen zich te lang op voorhand aanmelden.

Flynn: Ja, maar als dat nu al een dag eerder was, was dat nog oké maar nu werd er gewoon op de dag zelf 's middags gespeeld.

Bobby: Oké, dan schuiven we dat een dag op.

Flynn: Eigenlijk gewoon één dag hebben. Maar nu hadden we maar één dag om voor te bereiden...

Hons: Ja.

Bobby: Oké.

Hons: Ik wist het effectieve uur pas een uur op voorhand. Iedereen kon in de namiddag, maar het uur was nog niet gezegd.

?: Ik denk dat je gewoon wil vragen dat de DM's zeker een dag tijd geven om een startuur te beslissen om de spelers ook tijd te geven om zich voor te bereiden.

Bobby: Oké, dan schuiven we het één dagje op.

Flynn: Maar voor de rest, ja, geen extra opmerkingen over.

?: Ja.

Hons: Da's wel leuk om te doen.

Flynn: Ik heb een vraag: er was de vorige keer gezegd en I guess dat ik naar iemand ga kijken voor de blogposts van D&D. [?]

Bobby: Robbe ging de vorige doen en de dag ook nog een keer.

Hons: We kunnen ze eventueel ook samen doen. We hebben nu een hele transcriptie van de vergadering zoals we van de sessie ook hebben.

Bobby: Ja, ik heb 't gezien. Dat was wel zot.

?: Ja, I guess dat dit gewoon een ping is van ja...

Flynn: Ik heb dat vorige keer niet gehoord, is dat (?)

Bobby: De DM's hebben dan een samenvatting van het verhaal geschreven. Wat ik ook dacht was om bovenaan de blogpost ook een major spoiler warning te zetten.

Flynn: Ja, da's wel belangrijk. Mijn sessie met Don was letterlijk uit een campaign die hij met mensen aan het spelen was. Ik weet niet of die mensen ook van Zeus zijn. Maar ja, dat kan allemaal in de blog.

Hons: Ja, oké.

?: Ja, bij Robbe denk ik niet dat het spoiler zijn? (nvdr: inderdaad, het was een geïmproviseerde one-off)

Mel: Moet die blog superlang zijn, of...?

Flynn: Samenvatting van maken, een overzicht van een groep die een avontuur heeft beleefd. Het draait meer om de lol die ze samen beleefd hebben dan de inhoud van de sessie, hé, denk ik.

?: Da's dan wel een extra tekstje dat geschreven moet worden.

Hons: Ik denk dat dat wel nice zou zijn. Als je een link hebt – toch voor de onze – zou dat nice zijn. Want we hadden geen combat of zo, het was gewoon praten.

Mel: Op de wiki kun je het zetten, en dan naar daar linken.

Hons: Ja, inderdaad, of ergens anders, da's gewoon een tekstbestand eigenlijk. Maar ik ga nu wel gaan.

Meerdere mensen: Doei.

(Hons verlaat de vergadering.)

Mel: We kunnen de blogpost wel wat kort houden en dan links zetten?

Bobby: We kunnen die op CodiMD zetten.

Mel: Of daar, dat maakt mij niet zoveel uit waar precies.

Flynn: Oké, gaan we verder?

Lightning talks

Flynn: Dan de lightning talks. Daar is een mail voor verstuurd nu.

Mel: We hebben al twee antwoorden, en ik zou het formulier willen delen maar ik vind niet direct hoe het moet, met de Google Form...

[...]

Flynn: Ik zou dat nog niet zeggen.

Mel: Ja, oké.

Flynn: Oké, I guess dat we dat nog in Mattermost willen delen.

Flynn: Willen we dat op Facebook ook delen? Een *call for speakers*?

Mel: Ja gewoon een post op de Zeus-Facebookpagina.

Flynn: Ja, ik zou dat misschien ook doen.

Mel: Ik zou dan daar ook dezelfde tekst als voor Mattermost voor gebruiken.

Flynn: 's Goed.

Bobby: Willen we dan niet ook zo naar computerwetenschappen sturen, of willen we het in de informatica houden?

Mel: Maar hoe zou je het dan naar CS sturen?

Bobby: Eventueel via Bart Coppens of Koen De Bosschere, eens vragen of ze kunnen mailen. Zeker Koen De Bosschere, die stuurt toch vanalles, heb ik de indruk.

Flynn: Hangt ervan af, hé. De vorige lightning talks waren allemaal oud-Zeusleden. Het hangt er een beetje van af of je die focus wil, en als je mensen wil die relevant zijn voor de vereniging of als je gewoon computerwetenschappers wil.

Bobby: Ja. Er zijn vroeger ook al talks geweest met proffen.

Noctua: Ja, we zijn zo begonnen, het eerste jaar was met assistenten en proffen en dan was het een jaar met oud-Zeusleden. En dat is dan nog een keer gebeurd, denk ik.

Flynn: Ja.

Bobby: Meningen?

(Korte stilte.)

Bobby: Het hangt er voornamelijk van af of we nog meer sprekers vinden. Want twee is niet veel.

?: We hebben het ook nog maar net verstuurd, hé.

Mel: Een weekje wachten.

Flynn: Wat is de planning daarvoor? Wat is de tijdlijn?

Mel: De tijdlijn is dat we al een week achter de tijdlijn zitten.

Flynn: Oké en wat is de tijdlijn want dat is geen tijdlijn.

Mel: Oké, ik ben de kalender aan het openen. Ik heb gewoon zo geen idee wanneer de school eindigt. Dat is in mei ergens zeker?

(nvdr: DAg dE kAleNder Aan hEt oPenEn)

Flynn: De paasvakantie is 5 en 6 april. 19 april is week 9 [...]

Mel: Ja is week 12 nu de inhaalweek of– (nvdr: nee, dat is de 13de week.)

Flynn: Inhaalweek is de 17de. Dus ik denk dat je mikt op week 10, of de laatste? 't Is misschien mikken op week 10.

?: Na de paasvakantie dus. Tegen de 28ste moeten we dan al beslissen wie er kan komen.

[...]

?: Ah 8 en twintig maart ???

?: Ja, oké, ja...

Flynn: Ik zat te kijken naar 28 maart.

Mel: Drie weken iets vallen of zo [?], daarom dat ik in de form die vraag heb toegevoegd over of het binnen of buiten kan. Ik denk dat het cool zou zijn als we de studententuin kunnen gebruiken als die dan open is.

Flynn: Geen info over gegeven. Intussen heb ik met Stad Gent en SAA samengezeten. Daarom dat het zo is, [...]

Mel: We gaan nog zien wat er gebeurt. Hopelijk binnen 2 weken... 't Is maar de 23ste zeker? Nee, 26 is de vergadering, ja. Dus dan weten we hopelijk meer waar het op staat.

Flynn: Ja, ik denk dat we gewoon even wachten tot het einde van de week als we zien dat er weinig reactie is. Ik zou denken dat we dan dat weekend het vastleggen en plannen.

Lox (in de chat): Stuur ook eens op Slack, anders.

Flynn: Ja, ik zit niet op Slack.

Lox (in de chat): Ik wil dat wel delen indien gewenst.

(Instemming.)

Mel: 3 à 4 weken inderdaad? [?]

?: Week 8, week 9.

?: Ja.

Flynn: Ja, maar ik zou mikken naar eind week 9 of week 10.

Mel: Na de paasvakantie, hé.

Flynn: Ça va.

Mel: En dan zien we wel nog wat er gebeurt.

Flynn: De setting weten we dus nog niet. Misschien buiten, misschien niet, afhankelijk van of dat gaat of niet.

Mel: Anders online, hé, dat gaat misschien zelfs makkelijker zijn. Al denk ik dat het wel cool is om dat buiten te proberen.

Flynn: Mensen hebben toch niets te doen, right? Normaal gezien gingen we dit weekend gewoon gamenight doen. We hadden dat de vorige keer gezegd. Misschien kunnen we dat gewoon nu zaterdag doen?

Mel: Gewoon een kleine Zeusgamenight dan?

Flynn: Ik denk dat dat gewoon dat was, en dan als filmavond hadden we op de 25e getsjoept (nvdr: gestolen).

Mel: Ik denk dat die datums nog oké zijn. Dat we vandaag alleen de gamenight willen aankondigen.

Flynn: Uhu.

Mel: Ah ja, we willen ook lightning talks aankondigen.

Bobby: Gamenight kan wel wachten tot morgen.

Flynn: Ja, maar da's wel zaterdag.

[...]

Flynn: Steek dat gewoon samen (nvdr: in één aankondiging), met Markdown met grote headers, dan gaat dat wel opvallen.

Mel: Toch gewoon gamenight vandaag en dan lightning talks een dag later.

?: Ja, is goed.

?: We hebben toch al een mail gestuurd, hé.

?: We willen dan dat houden voor planning, ongeveer?

Mel: Ja, ik denk dat het wel goed is. Anders als we het verplaatsen, gaat het direct volgende week zijn.

Flynn: Deze vrijdag, denk ik, zouden we— was er vraag om nog eens een MOZAIC-night te doen. Dat ging niet voor Noctua maar er waren andere mensen die dat vroegen.

Mel: (onverstaanbaar)

Flynn: Ik dacht we doen dat op zaterdag, maar omdat we dan de gamenight hadden, heb ik dat dan niet gezegd. Ik weet niet of we dat dan verder uit elkaar willen trekken, maar [...]

Mel: Of verander het dan naar filmavond 18, [...]

(nvdr, er wordt aan een rotvaart met datums gesmeten en mensen praten snel heen en weer waardoor het onmogelijk is de notulen bij te houden)

[...]

Midgard: Wablieft?

Flynn: Wacht, filmavond ik denk dat film avond en mozaic en [?] [...]

Gamenight

Mel: Gamenight is [...]

Midgard: Waarschuwing: notatiesynchronisatieverlies

(Algemeen gegniffel.)

[...]

Flynn: Ik weet ook echt niet hoe ik events moet plannen, ongelofelijk. We gaan gewoon laten staan wat tot nu toe hebben, en ik ga gewoon eens in MOZAIC polsen, euhm, of... [klikt met balpen] oké, [klikt nog met balpen] euhm, dus, qua inplanning van communicatie... Voor de gamenight: is het gewoon zo intern? Extern? Website? 'k Vind de website wel tof.

(Stilte.)

Flynn: Maar dat hoeft niet.

Mel: Zeg nog eens?

Flynn: De gamenight...

Mel: Ah, gamenight... Euhm, ik zal dat wel ook op de website zetten. Misschien gewoon geen Facebook want dat is wel zo meer– dan gaan mensen het verwarren met Geeks Attack.

Flynn: Oké, willen we speciale dingen doen?

Mel: Among Us modded!

Flynn: Ah ja, dat is wel een idee. Maar dan moeten we wel aankondigen dat mensen dat kunnen downloaden en installeren.

Mel: Uhu.

Flynn: Ik weet niet of we opnieuw Minecraft willen opzetten? Is dat vorige keer effectief gespeeld dan?

Mel: De server staat sowieso op.

Flynn: Euhm...

Mel: Allez, de modded server.

Flynn: Ik denk dat Jackbox wel nog nice is. Als mensen nog ideeën hebben, dan kan dat altijd. [...] Factorio staat ook op.

Francis.: OpenTTD?

Flynn: Ja, Midgard had OpenTTD-vibes.

Midgard: Eventjes maar.

Flynn: Dus wie weet, euh, maken we gewoon snel een CodiMD om die tekstjes te schrijven zodat dat snel gebeurt? Dat we elkaar kunnen poken dan? Maar dan kunnen we verder nadenken. Dat is dan de 20ste en dan de week erna.

Filmavond

Flynn: Francis, je had gezegd dat je eens zou pollen voor de films. Is dat gebeurd of...?

Francis.: Nee, da's nog tijd genoeg. Maar ik ga dat vanavond doen.

Flynn: Ja, dat kan. Dat mag weer simpel voor ons.

Francis.: Dat kanaal opnieuw gebruiken, of maak ik een andere?

Flynn: Je mag dat kanaal gewoon hergebruiken, da's oké.

(nvdr:)

Francis.: Dan gaan mensen dat misschien verwarren.

Flynn: Je moet dan gewoon een grote marge maken of zo.

Flynn: Ik heb een kleine break gepost. Ik denk dat het zo duidelijk is waar de splitsing is. (nvdr: de break bestaat uit een shitpostingintermezzo met feestpapegaaien)

Francis.: Ja, is goed.

Flynn: Jach, nu staat daar zo'n lelijke "(edited)" achter. Kunnen we dat wegdoen op de server? (stil terwijl hij naar scherm tuurt: En waar staat die dabe-moji...)

Flynn: 'T IS GEEN SHITPOSTINGKANAAL NEE NEE.

Flynn: Oké, we zullen nu verdergaan. Francis vraagt naar films en dan proberen we dat ook vast te leggen zodat iedereen de film ook tijdig kan aankopen. Tegen de 21ste, zondag? Dan is het een volledige week en nog 3 dagen.

[...]

Flynn: Yes?

[...]

Flynn: Yes, oké, wat is het uur van de vorige keer? Was dat 20:30, doen we dat nog eens?

Mel: Ik denk dat dat wel goed is.

Francis.: Ik denk dat dat goed was. Wanneer wil je een film?

Flynn: Einde van deze week, zo zondag?

Francis.: Perfect.

Flynn: Staat ook in de agenda. Ruben, jij had een bestandje gemaakt?

Mel: Ja, zie [onverstaanbaar].

(Een deurbel gaat.)

Flynn: Da's bij...?

Francis.: Ik moet even opendoen.

Flynn: Ah, bij Francis. Ik was aan het kijken, waar kwam het vandaan?

(Francis loopt uit beeld. Zijn camera blijft aanstaan.)

Flynn: Tudu tudu tudu.

Mel: Het ding is gewoon, euh, Docker, wiki... Hoe meer lijntjes, hoe groter.

(Francis is terug.)

Francis.: 't Was de buurvrouw.

Bobby: Zo, de Zeusgamenight doen we in de Zeus-Discord, niet de Geeks Attack-Discord, right?

Mel: Ja.

Flynn: Vorige keer hebben we dat [...]

Bobby: Ewel ja–

Flynn: Euh, dat hoeft– dat kan voor mij ook in de Geeks Attack. Daar zitten mensen met interesse. Op zich mogen die ook gewoon joinen.

[...]

?: Ja.

?: Oké.

(Er passeert een brommer bij Francis.)

Gamejam

Flynn: Right. Dan hebben we de eerstvolgende events gehad. Dat is deze week... Dat is volgende week... En dan is het week 8 en dat is de week voor de paasvakantie. Eigenlijk als we een keer willen gamejammen zouden we dat moeten vastleggen. Ik heb daar niet meer naar gekeken ook. Ik kan dat later vandaag dan opnieuw bekijken. Was het idee om het voor de paasvakantie te doen, of erna?

(Korte stilte.)

Mel: Euh, *in* de paasvakantie?

Flynn: *In* de paasvakantie?!

Mel: Ja.

Flynn: Dat kan eigenlijk perfect. Vakanties mogen niet hé, dat ligt al vast. [?] Dat kunnen we dan eigenlijk gewoon erin doen...

Flynn: *In* de paasvakantie... (lacht ongemakkelijk)

?: Ik zou ook wel sowieso kijken naar dat er een gamejam is, want...

Flynn: Oké, oké, 5 tot 18.

Mel: Een stomme gamejam meedoen, wanneer die 2 dagen van uw leven inneemt, is niet zo leuk...

Flynn: Hier... "JoJo Jam featuring elements from the Series JoJo's Bizarre Adventure Theme"...

?: Oof.

[...]

Flynn: Ik zal eens kijken. Ik zal dat aan het eind van de vergadering doen. Euhm, pom pom pom. Is dat alles voor events?

Mel: Ik denk dat we kinda genoeg events hebben, eigenlijk.

Flynn: Dan hebben we een paar dingetjes. We hebben in principe niets in week 8 hé. Dan kunnen we eventueel schuiven naar daar.

Mel: Da's de week voor de paasvakantie zeker?

Flynn: Of we kunnen gewoon zeggen dat we de derde als er geen gamejam ding is dan kunnen we dan gewoon gamejam is dat te vaak? [?]

(nvdr: Ging dit niet over MOZAIC?)

Flynn: Dan is dat ongeveer om de twee weken, is dat te vaak?

Flynn: Noctua wat denk je?

Noctua: Ah, wat is er? Ik was aan het transcriben.

Flynn: Dat betekent toch dat je aan het luisteren bent?

Noctua: Ah, nee. Ik verbeter de typo's terwijl de anderen aan het volgen zijn.

Flynn: Zou je dat zien zitten om samen te zitten met een game jam?

Noctua: Is dat twee weken tussen?

Flynn: 13 dagen tussen... Ah nee, da's dus 1 week tussen.

(nvdr: Er is taalverwarring: in een weekkalender is er maar één week leeg wanneer er 13 dagen tussen events zitten. Maar 13 dagen is natuurlijk wel grofweg 2 weken.)

Flynn: Op mijn kalender betekent dat dat je 1 week open laat.

Mel: Je laat meer dan 13 dagen open, je laat 2 weken open.

Bobby: We snappen het, Mel.

Flynn: Oké, dan zal ik dat nu eventjes met vraagtekens op de derde zetten. En de negentiende, alright? Zijn er nog events waar jullie zin in hebben? Dingen die we willen doen, lessen die we willen geven, talks?

(Niko schudt nee.)

Bobby: Ik wil de kelder...

Mel: Misschien wel.

12urenloop (reprise)

Lox in chat: Doet Zeus mee aan de 12urenloop? Waarschijnlijk virtueel op Strava.

Flynn: 12urenloop? Die is tot nader order– Die gaat niet door volgens de klassieke methode.

Lox in chat: Kunnen we loopbots schrijven?

Flynn: Virtueel via Strava?

Bobby: Er is aan Bryan een update gevraagd, maar die moet nog komen. Bryan had gevraagd voor input voor waarschijnlijk via Strava, maar het is nog niet beslist hoe dat gaat verlopen.

Flynn: Hm. Ja. Verder heb ik dus ook geen info. Als Bryan reageert in het 12urenloop-kanaal ga ik meer info kunnen geven. Je gaat het daar ook zelf kunnen zien. De normale 12urenloop gaat misschien in het eerste semester van volgend jaar zijn.

Flynn: Oké, nog eventpuntjes?

Mel: Nee.

(Even stilte.)

Midgard: Je kan niet geloven hoe blij wij zijn als jullie 20 seconden pauze laten.

Bobby: Ah, echt? Dus als wij allemaal door elkaar praten, dan– Mel, help eens!

[onverstaanbaar – iedereen praat door elkaar]

Midgard: typt in transcriptie: WIJ STAKEN

(Algemeen gelach.)

Mapathon

Flynn: Euh, oké. Het enige wat ik nog had van idee was iets met OsmAnd te doen. Gelijk dat we altijd elk jaar een workshop hebben over iets cools. Ik weet niet of jullie dat ook cool vinden?

Mel: Specifiek voor OsmAnd ben je nu bezig?

Flynn: Euh, nee, OSM. Wel, we hebben ook al een OsmAnd-specifieke talk gedaan, hé.

?: Als we toch zo'n buitending moeten doen, dan kan dat wel.

Noctua: We kunnen een survey doen waar je rondloopt in straten om te surveyen of zo.

Flynn: Ja, je kan daar wandelingen voor maken en zo, om kaarten compleet te maken. Dat werkt geniaal. StreetComplete of zo. (nvdr: installeer StreetComplete voor Android: F-Droid | Google Play)

Mel: Dat maakt OpenStreetMap dan compleet?

Flynn: Ja, die stelt vragen over de omgeving en dan komt dat vanzelf in OSM. Euhm, dat was één idee. Het andere was ook dat je acties hebt— Onze kaarten van OSM zijn vrij goed, maar in het buitenland niet altijd. Zeker niet in derdewereldlanden. Er zijn acties om daar dan de mapping te doen en dat wordt soms georganiseerd. Dan wordt een gebied uitgekozen en dan wordt de kaart daar aangevuld op basis van satellietbeelden. Is dat interessant om te doen, of is dat minder interessant? Ik denk dat ik daar vroeger niet aan heb meegedaan. Ik weet niet hoe populair dat—

Mel: Zou je dat dan als online-event zien?

Flynn: Ja, online.

Noctua: Ik heb daar nog aan meegedaan.

Flynn: Was daar publiek voor bij Zeus?

Noctua: We hebben dat één keer gedaan maar dat was niet door Zeus. We hebben dat dan ook met Zeus doorgepost en dat was wel cool. Er was volk van Zeus. Ik weet dat Pieter... die gaf in één van de zalen een uitleg. Ik heb dan ook meegeholpen met die zaal. Stijn was er ook. Dat was met een man of vier à vijf of zo. Dat was niet van Zeus zelf.

Flynn: Ja... Oké. Euhm. Ik ben mij aan het afvragen of we daar iets mee willen doen of niet.

Bobby: De vraag is: als er daar zo vier à vijf man op afkomt als het fysiek is, hoeveel gaat er dan komen als we het virtueel doen?

Flynn: Ik weet het niet.

Noctua: Dat was niet aangekondigd als Zeusevent, het was gewoon, "dit is een ding waar je naartoe kan".

Flynn: Het is soms moeilijk om daarmee te starten. Als er mensen zijn die weten met JOSM te werken, dan kan je daar vragen aan stellen.

(Noctua knikt instemmend.)

Flynn: We kunnen dan wel eens een Zeus-HOT-OSM-event doen. Is dat goed, is dat een idee?

Mel: Kan je het nog eens zeggen? Ik was eigenlijk niet aan het opletten, en ik was weggevalen.

(Flynn slaakt een diepe zucht.)

Flynn: Dus, dat ik een weekend pak in de paasvakantie of dan ongeveer, dat we daar een zeusavond pakken die we thema en humanitarian mapping doen.

Mel: Euh, dat lijkt mij–

Flynn: En dan zo'n beetje– en als er mensen zijn die dan meer ervaring hebben, dan kan je daar vragen aan stellen.

Lox in chat: Correctomundo.

Mel: Ja, als Zeusavond en dan kunnen we nog zien of–

Flynn: Ja, ik weet gewoon niet, het is een idee om dat buiten te doen, maar ik weet niet of we als we dan effectief buiten zijn, we wel naar onze gsm gaan willen kijken.

Mel: Ik zou nog afwachten. Als de regels veranderen dat we enkel wandeling mogen doen, dan kunnen we dat doen.

Flynn: Dan denk ik dat dat het is voor events. Ja, voor die HOT-OSM: ik zal eens kijken, maar als mensen zelf ideeën hebben – of Loxsi of Midgard – dan kan je het altijd doorsturen als je daar wil aan meehelpen. Hulp is altijd welkom. Ik zal de link hier nog delen.

(Andere computer van Flynn komt de vergadering binnen.)

Midgard: Wie is er nu bijgekomen? (nvdr: om de transcriptie te kunnen aanvullen)

Bobby: Andere computer van Flynn.

(nvdr: Flynn verklaart na de vergadering nooit vanop een andere PC gesproken te hebben, en die enkel gebruikt te hebben om een link te plaatsen in de Jitsichat. Dit omdat Jitsi op een andere PC openstond dan waarop hij aan het werken was.)

Flynn: Horen jullie mij?

Bobby: We horen je, maar je beeld beweegt niet.

Algemeen

Flynn: Volgend puntje dan. Euhm, “algemeen”. Heeft er iemand algemene puntjes?

Bobby: Ik vind het fascinerend dat er in de transcriptie soms gedurende een paar minuten alle euhs getranscribeerd worden; en dan soms een paar minuten niet.

Noctua: Ik verwijder die soms, om de zinnen leesbaarder te maken. (nvdr: en in de eindredactie zijn er ook nog een heleboel weggelaten wanneer die niet relevant waren)

Flynn: Ik heb geen puntjes meer waar ik op kan komen.

Bobby: Volgende vergadering!

Flynn: Maar is dat relevant (nvdr: *verstandig), om 1 april al events te organiseren, terwijl het afhangt van wat de overheid beslist de 26ste?

Bobby: Ik zou zeker niet begin april al te veel plannen.

Flynn: Same.

Bobby: Oké, vanaf na de paasvakantie, dan zien we wel.

Verkiezingen

Flynn: Ah! Jasper, had Jasper geen punt? Voor de verkiezingen had hij een nieuw, ander platform dan Helios. Het was ook zoiets met “-os”. Pam pam... het was... Belenios. Dat heeft hij voorgesteld, want daarmee kan je fancy computeringen doen, betere veiligheid en zo. Ik snap dat we allemaal bezig zijn met veiligheid, maar ik denk niet dat we zo moeten worryen over onze verkiezingen.

Bobby: Inderdaad. En misschien moeten we onze verkiezingen gewoon in het echt doen, buiten. Hopelijk.

Flynn: Dolgraag.

Bobby: Met de encryptie van opgevouwen papiertjes.

Flynn: Ik denk dat we het sowieso ook buiten gaan kunnen doen, want Schamper haalde aan bij de VKV of ze een vergadering mochten doen – binnen. Iemand stelde voor het buiten te doen en ze vielen uit de lucht: “ah ja, dat *kan*”.

[...]

Flynn: Ik weet niet of we vroeg genoeg daar moeten voor starten.

Flynn: Uiteindelijk, die verkiezingen gebeuren al rond 15 apr... nee, 't zal wel mei zijn. Ik heb recent gereageerd op Jasper.

?: Vorig jaar was het ook in mei.

Flynn: Dus dat is de 12de lesweek. Dat is nog even, dat is oké.

Flynn: Wat ging je nog zeggen, Sammy?

Bobby: Dat we voor onszelf eens heel duidelijk moeten opmaken wie nog volgend jaar in het bestuur wil zijn. Zo weten we hoeveel oude zakken we hebben en wie er motivatie voor heeft.

Flynn: Ja, die motivatie is wel belangrijk, want zoals we dit jaar gezien hebben: anders lukt het niet.

Bobby: Je hebt zo kwadratisch meer motivatie nodig als het corona is... De gewone dosis is niet meer voldoende.

Volgende vergadering

Flynn: Tenzij er nog iemand iets heeft, ga ik naar de volgende vergadering plannen. De 29ste? Of is dat te snel?

Bobby: Dat gaat voor mij en Sammy niet lukken.

Flynn: Dan gaan we dat niet doen. De 30ste... De 31ste?

Bobby: 31 is wel oké voor mij. Misschien dat ik later ga zijn, afhankelijk van of de lessen weer doorgaan.

Flynn: Francis?

Francis.: Eh?

(Lange stilte.)

Bobby: Het is niet alsof we op je mening wachten: het staat al in de agenda.

Varia

Flynn: Dan gaan we naar de varia.

Fysieke vergaderingen

Francis.: Vergaderingen buiten doen, is dat iets dat kan?

Flynn: Je mag met 10 buiten komen, maar je mag geen organisatorische dingen doen. Zeus kan niet-officieel afspreken, maar een bestuursvergadering is te officieel. We kunnen geen officiële vergadering doen want dat is een organisatorische... organisatie.

Bobby: Je mag geen publieke vergadering doen, maar bestuur mag toch als vriendjes samenkomen?

Flynn: Ja, maar “mogen”, euhm...

Bobby: Leden ga je niet mogen uitnodigen want dan is het weer open.

Flynn: En dan is het ook geen vergadering vergadering moeten ook. [?]

Timpy: Je mag ook geen vergadering buiten doen want het is organisatorisch en moet met telewerk gedaan worden.

Flynn: Ja euhm kijk, als we de 26ste horen dat dingen gewoon mogen doorgaan, dan schuiven we het gewoon een paar dagen verder en doen we het buiten.

Bobby: Euh... dat gaat niet voor mij lukken, die 2 dagen erna zo, maar soit.

Flynn: Of een paar dagen meer, dan.

Bobby: Ja, zo vanaf de zondag gaat het wel oké zijn.

Flynn: Bijvoorbeeld. Dus ja.

Bobby: Ja, oké.

Zeusagenda's

Francis.: Ik heb 2 Zeusagenda's in mijn agenda staan.

Flynn: Dat is één van de website en één Googleagenda.

Noctua: Eentje is ook de squashkalender, maar ik denk dat die momenteel niet gebruikt wordt.

Flynn: Er is een squashkalender?

Bobby: Wacht wat?

Noctua: De bestuursagenda, die dubbelt als squashkalender van Silox en Stijn.

Flynn: Ah, daar staan nog veel mensen in, HAHAAAAHA.

?: Daar zit nog bestuur in van 4 jaar geleden allemaal...

Bobby: Gelijk, yeet die eruit...

Flynn: PRIME zit daar in!?

Noctua: Dat is voor elkaars events te zien, om die op elkaar af te stemmen.

Flynn: Maar de evenementen zitten er niet in?!

Noctua: Normaal kwamen de voorlopige planningen van evenementen daar in, zodat PRIME en zo die ook konden zien. Dan verplaatsten we die naar de ledenkalender als het permanent was. Maar blijkbaar heeft niemand jullie dat verteld.

Flynn: Ik wist niet dat er daar zoveel mensen in zitten. Wij zetten daar zoveel dingen in, zoals GSR- en WVK-evenementen.

Noctua: Dat is toch prima?

Flynn: Ja maar... Oké, good to know, I guess.

Bobby: En toen waren er 3 bestuurskalenders...

Flynn: Jach, Noctua, variapuntjes!

Issue-sjabloon aanpassen

Noctua: Ja, de issue template voor de vergadering moet aangepast worden zodat er niet meer staat dat de agenda van de vorige vergadering moet worden goedgekeurd.

Bobby: Ik vermoed dat iedereen dat kan doen?

Flynn: Dat kan, 'k heb nog nooit met issuetemplates gewerkt op GitLab.

Geen verdere variapuntjes meer

Flynn: Euhm, dan nog variapuntjes?

(Lox gebruikt de “hand opsteken”-functionaliteit van Jitsi.)

Flynn: Loxie Boi?

Lox via chat: Mijn vingers doen pijn, make it stop...

Flynn: Ja, dat ligt eraan of dat iedereen nu nee zegt of niet, hé.

Flynn: Midgard?

Midgard: Aaaaargh!

Flynn: Sammy?

(Mel slaakt een superdiepe zucht.)

Mel: Zeker, Sammy?

Bobby: Eeeeeeh hmmm...

(Lange stilte.)

Bobby: Denk het niet.

Flynn: Timpy?

Timpy: Nope.

Slot van de vergadering

Flynn: Nee, oké, en ik heb ook geen variapuntjes meer. Dank aan de griffie om zo'n uitgebreid verslag te schrijven. Zou ik heel vriendelijk mogen vragen om er ook een samenvatting van te maken?

(nvdr: de griffie belast adjudant griffier Lox met deze taak)

Noctua: 't Is jullie die zo veel gepraat hebben, hé.

Midgard: Ik ging een gewoon verslag maken, maar dan is Loxie Mad Boy toegekomen en alles letterlijk beginnen opschrijven.

Flynn: Oké, dan ga ik hier de vergadering afsluiten.

(De vergadering is gesloten.)

Bobby: Aight, dank, iedereen.

Flynn: Ik ga nu de gamejams bekijken. Als iemand wil meekijken, kan die hier blijven.

(Einde van de notulen.)

Waretijdverslagnemers:

- Midgard (hoofdgriffier)
- Lox (adjudant griffier)
- Noctua (corrigerend griffier)

Eindredactie:

- Midgard (hoofdgriffier)

Vrijgegeven de 16de maart 2021

Voor de griffie, Midgard

/| _ _ . |
/| | \ | _c|_c|_c|_/_ (_c|
`| | \ \_ \_ \_ \_ \_ /` _